**MATLAB图形用户界面GUI设计**

（蒋德茂）

1. GUI的创建方式
2. 纯m文件
3. 使用模板：会产生m文件和fig文件
4. 属性检查器、编辑器

Tag String Value

1. 回调函数
2. 函数结构

function btn\_load\_Callback(hObject, eventdata, handles)

hObject：本控件的句柄

handles：所有对象的句柄

1. 函数内的控件属性值的设置与获取

set(handles.text1, ’string’, ’Welcome’);

V=get(hObject,'Value');

1. 练习：编写带有GUI的图像处理程序
2. 设置工作目录
3. 适当运用全局变量
4. 自定义外部函数：Threshold（handles）
5. 注意界面美化，功能布局合理
6. 代码示例

function btn\_load\_Callback(hObject, eventdata, handles)

global in; %定义一个全局变量in

[filename,pathname]=uigetfile({'\*.jpg';'\*.png';'\*.tif'},'载入图像'); %选择图像路径

str=[pathname filename]; %合成路径+文件名

in=imread(str); %读取图像

axes(handles.axes1); %使用第一个axes

imshow(in); %显示图像

function slider1\_Callback(hObject, eventdata, handles)

global in;

global out;

sliderValue = get(hObject,'Value');

set(handles.text2,'string',num2str(sliderValue));

axes(handles.axes2); %使用第二个axes

out=im2bw(in,sliderValue);

imshow(out);